

PLUS DE SÉCURITÉ, PLUS DE PLAISIR

MARQUAGES POUR JEUX, SPORTS ET CRÉATIONS LUDIQUES



Les cours d'école et les aires de jeux publiques imposent des exigences particulières aux systèmes de marquage au sol. C'est pourquoi SWARCO Road Marking Systems développe des solutions sur mesure, personnalisables, afin de transformer ces espaces en lieux dynamiques de mouvement, d'apprentissage et de jeu. Nous proposons une large gamme de solutions conçues pour répondre aux besoins variés des écoles, des municipalités et des institutions publiques.

Qu'il s'agisse de classiques jeux de marelle, de zones d'apprentissage interactives ou d'activités sportives, nos marquages créent des environnements ludiques qui favorisent à la fois l'apprentissage et l'activité physique.

SWARCO PREFORMED



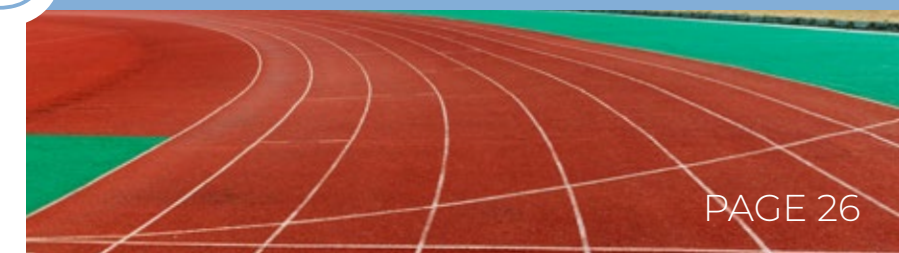
PAGE 4

MARQUAGES LIQUIDES DESIGN



PAGE 22

MARQUAGE DES TERRAINS DE SPORT



PAGE 26

APPRENDRE EN JOUANT

Les aires de jeux et les cours d'école sont des espaces essentiels pour le mouvement, l'apprentissage et le développement social. Grâce au jeu et à l'activité physique, les enfants améliorent non seulement leur coordination et leur créativité, mais développent aussi des compétences sociales fondamentales telles que la résolution de conflits,

la communication et le travail en équipe. Ces aptitudes sont déterminantes pour leur développement global.

Qu'il s'agisse d'une cour d'école ou d'une aire de jeux publique, ces espaces extérieurs sont de véritables environnements d'apprentissage. À l'aide de marquages interactifs, les

enfants découvrent de manière ludique les chiffres, les formes et les lettres, tout en bougeant et en interagissant entre eux. Ainsi, les espaces extérieurs deviennent des lieux vivants d'apprentissage qui stimulent à la fois le développement physique et cognitif.

Solutions de marquage personnalisées et durables de
SWARCO Road Marking Systems

01 SWARCO PREFORMED

Les marquages colorés au sol de SWARCO PREFORMED attirent le regard partout – qu'il s'agisse d'un labyrinthe de lignes dans une aire de jeux ou d'une spirale de chiffres dans une cour d'école.

Choisissez parmi une grande variété de formes et de couleurs pour donner vie à vos idées au sol. Ces marquages dynamiques encouragent particulièrement le mouvement, la créativité et l'interaction sociale.

4

POLYVALENT, SIMPLE ET SÛR

Avec SWARCO PREFORMED Playground, vous apportez couleur, mouvement et plaisir d'apprendre sur toutes les surfaces. Notre gamme polyvalente comprend des jeux de marelle créatifs, des parcours dynamiques, des grilles de chiffres éducatives et de passionnants espaces de jeu à thème routier.

Grâce à des options de conception personnalisées, chaque élément peut être adapté précisément à vos besoins et à son environnement – qu'il s'agisse d'une cour d'école, d'une maternelle, d'un parc ou d'un espace public. Ces marquages préformés ne sont pas seulement attrayants visuellement, ils sont également particulièrement durables, antidérapants et sûrs – idéals pour une utilisation quotidienne par les enfants.



CARACTÉRISTIQUES

Les marquages sont fournis prêts à poser, avec une épaisseur de 3 millimètres, et sont immédiatement utilisables après l'application.



VARIÉTÉ DE COULEURS

La palette de couleurs standardisée comprend plus de 20 teintes éclatantes – des variantes spécifiques peuvent également être réalisées sur demande.



APPLICATION

La pose est rapide et facile, sans équipement spécial. Grâce à leur durabilité, ces marquages constituent une solution particulièrement économique.



SÉCURITÉ

Les matériaux sont sans COV (composés organiques volatils) et ne contiennent aucun métal lourd. Un certificat d'antidérapance est disponible sur demande.

5

DES JEUX QUI BOUGENT

Les marquages inspirés des jeux transforment des surfaces monotones en aires de jeux vivantes. Ils favorisent le développement moteur, stimulent l'imagination et encouragent un apprentissage créatif et ludique.

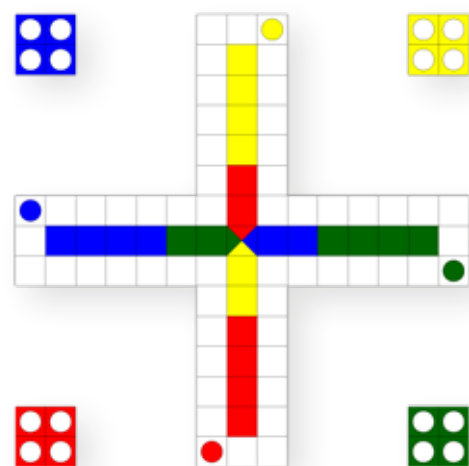
Un choix très apprécié : les jeux de société classiques comme le Ludo, les échecs ou le Twister peuvent être recréés en version géante directement au sol – parfaits pour les cours d'école, les aires de jeux ou les espaces

publics. Le divertissement traditionnel devient ainsi une expérience de groupe interactive en plein air.

Qu'il s'agisse de modèles standards ou de créations sur mesure, avec les marquages durables SWARCO PREFORMED, chaque surface devient un terrain de jeu aux possibilités infinies !



6



LUDO

Chaque joueur dispose de quatre pions et doit les déplacer de la zone de départ jusqu'à l'arrivée.

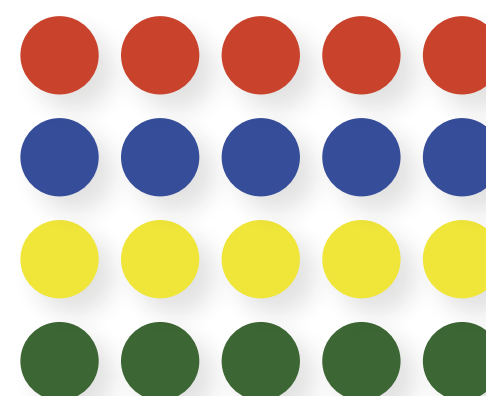
- Le jeu se joue avec un seul dé. Obtenir un six permet de mettre un pion en jeu et de rejouer.
- Les pions avancent dans le sens horaire en fonction du nombre obtenu.
- Si un pion atterrit sur une case occupée par un adversaire, le pion adverse retourne à la zone de départ.
- Le gagnant est le premier joueur à amener ses quatre pions à l'arrivée.



MIROIR, MIROIR

Les joueurs avancent tour à tour sur des cases colorées pour créer un motif.

- L'autre joueur doit reproduire exactement le motif avec son « pied miroir ».
- Si la reproduction est incorrecte, le tour passe à l'autre joueur.
- Le gagnant est celui qui reproduit correctement le plus de motifs.



TWISTER

Le plateau de jeu est composé de cercles colorés (par ex. rouge, bleu, jaune, vert).

- Un meneur de jeu donne des instructions aléatoires, comme : « Main droite sur le jaune » ou « Pied gauche sur le bleu ».
- Les joueurs placent le membre indiqué sur le cercle correspondant.
- Quiconque tombe ou touche le sol avec une autre partie du corps est éliminé.
- Le dernier joueur encore en jeu gagne !



CIBLE

Le but du jeu est de marquer le plus de points possible avec une balle, un sac ou un objet à lancer similaire.

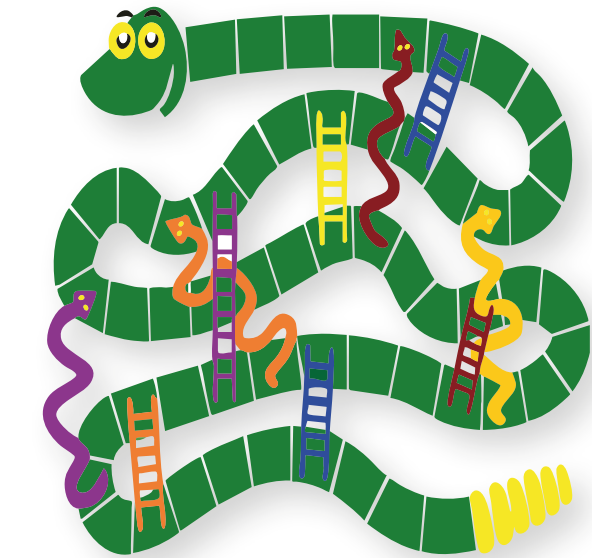
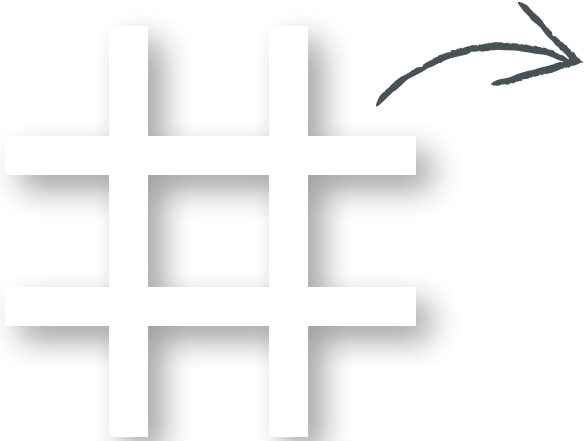
- Les joueurs se placent derrière une ligne de lancer et le premier lance l'objet sur la cible.
- Selon la zone d'atterrissage, on obtient le nombre de points correspondant.
- Le joueur qui cumule le plus de points après un nombre défini de lancers gagne.

7

MORPION

L'objectif du jeu est d'être le premier à aligner trois de ses symboles – horizontalement, verticalement ou en diagonale.

- Un joueur choisit le symbole X, l'autre le O.
- Les joueurs placent à tour de rôle leur symbole dans une case vide.
- Le premier à aligner trois symboles consécutifs gagne.
- Si le plateau est rempli sans alignement, la partie se termine par un match nul.

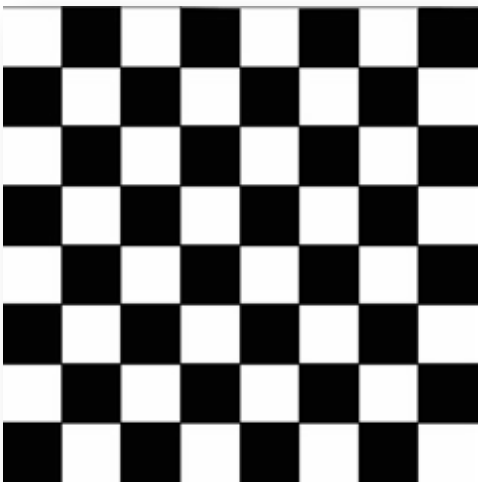


SERPENTS ET ÉCHELLES

L'objectif du jeu est d'être le premier à atteindre la case d'arrivée.

- Le jeu se joue avec un dé. Les joueurs déplacent leur pion sur les cases dans l'ordre croissant en fonction du nombre obtenu.
- Si un pion tombe au bas d'une échelle, il peut grimper directement jusqu'à la case supérieure de l'échelle.
- Si un pion atterrit sur la tête d'un serpent, il doit redescendre jusqu'à l'extrémité inférieure du serpent.
- Le gagnant est le premier joueur à atteindre la dernière case exactement. Si le nombre obtenu est trop élevé, le joueur reste sur place.

Optionnel : Les enfants peuvent être eux-mêmes les pions et sauter d'une case à l'autre sur le grand plateau de jeu.



ÉCHIQUIER

En plus des échecs classiques, de nombreuses variantes peuvent être jouées sur un échiquier.

- Échecs avec pions : chaque joueur ne dispose que de huit pions – le premier qui amène un pion sur la dernière rangée adverse gagne.
- Mini-échecs : la partie se joue avec seulement quelques pièces, par exemple un roi et quelques pions – idéal pour l'entraînement.
- Échecs avec dé : un dé détermine quelle pièce peut être déplacée – la chance et la tactique se mélangent.

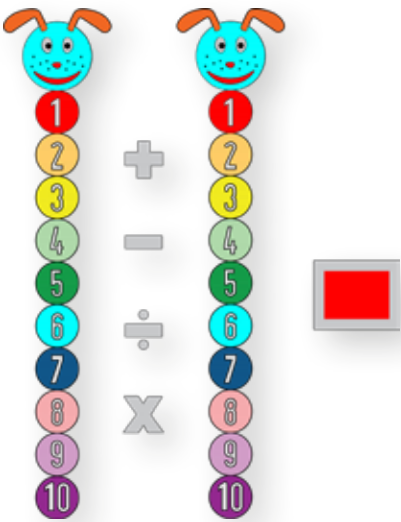
L'échiquier n'est donc pas seulement adapté aux professionnels, mais aussi aux idées de jeux créatifs – pour les enfants de tous âges.



CHENILLES

L'objectif du jeu est de résoudre le plus grand nombre possible de calculs corrects.

- Un type de calcul est choisi : addition, soustraction, multiplication ou division.
- Les joueurs sélectionnent chacun un nombre dans une chenille.
- Une opération est formée à l'aide du symbole mathématique choisi (par ex. 4 + 3).
- La solution est donnée à voix haute ou placée dans la case de solution.
- Un point est attribué pour chaque bonne réponse.
- Le joueur ayant le plus de points à la fin remporte la partie.

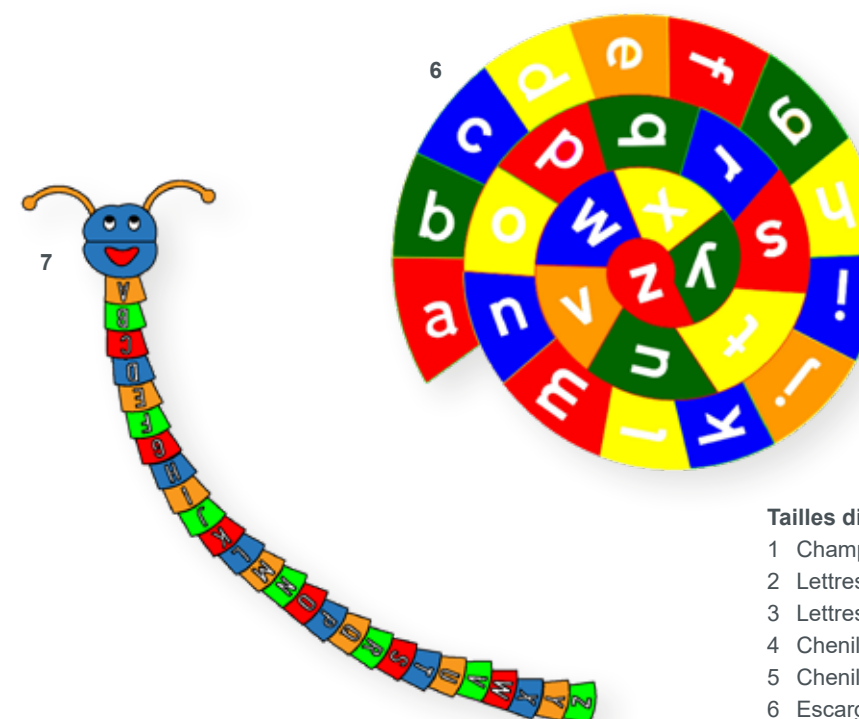
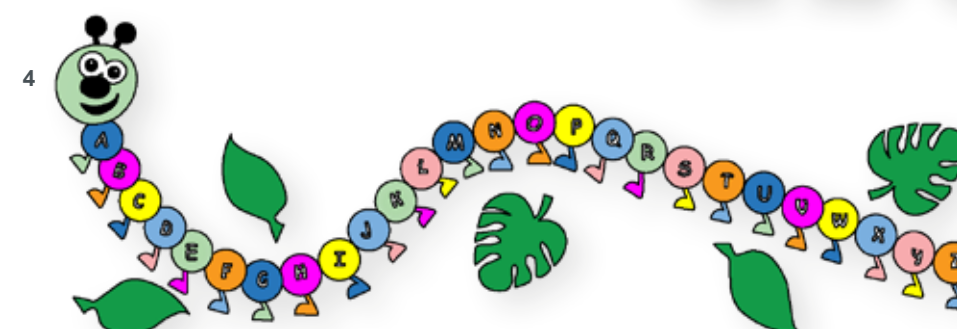
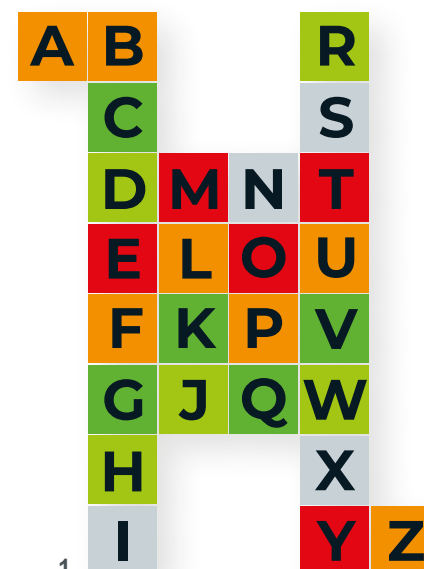


REMARQUE SUPPLÉMENTAIRE

Nos jeux sont disponibles en différentes tailles afin de pouvoir être adaptés de manière optimale aux exigences spécifiques et aux conditions spatiales de votre projet. Les règles proposées sont uniquement des suggestions et peuvent être ajustées en fonction de la version ou des besoins particuliers.

DE A À Z VERS LA RÉUSSITE

LES LETTRES UTILISÉES COMME MARQUAGES AU SOL NE SONT PAS SEULEMENT ÉDUCATIVES, ELLES PERMETTENT ÉGALEMENT DE CRÉER DES MESSAGES PERSONNALISÉS – COLORÉS, VARIÉS ET CRÉATIFS.



Tailles disponibles

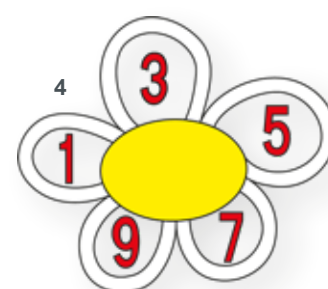
1 Champs alphabétiques	2400 × 3200 mm
2 Lettres individuelles (grandes)	150 - 5000 mm
3 Lettres individuelles (petites)	150 - 5000 mm
4 Chenille de lettres	5500 × 2000 mm
5 Chenille de lettres	13000 × 3200 mm
6 Escargot de lettres	Ø 2000 mm
7 Chenille de lettres	6200 × 5850 mm

1 2 3

LES CHIFFRES AU PREMIER PLAN



Avec nos jeux de chiffres colorés, les mathématiques deviennent une véritable aventure active. Repérer les nombres en sautant, utiliser le serpent des nombres pour additionner et soustraire de manière ludique – les maths n'ont jamais été aussi amusantes. Et le meilleur ? Les leçons se déroulent à l'extérieur, en plein air. L'apprentissage actif n'a jamais été aussi efficace et divertissant.

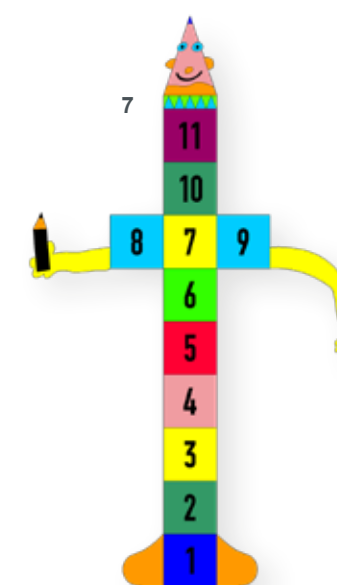


ESCARGOT DES NOMBRES

Faites appel à votre imagination – les enfants décident eux-mêmes de la manière dont ils veulent jouer.

Exemple – Mathématiques : Une personne énonce un calcul (par ex. $2+2$), et les autres sautent rapidement sur le nombre correct.

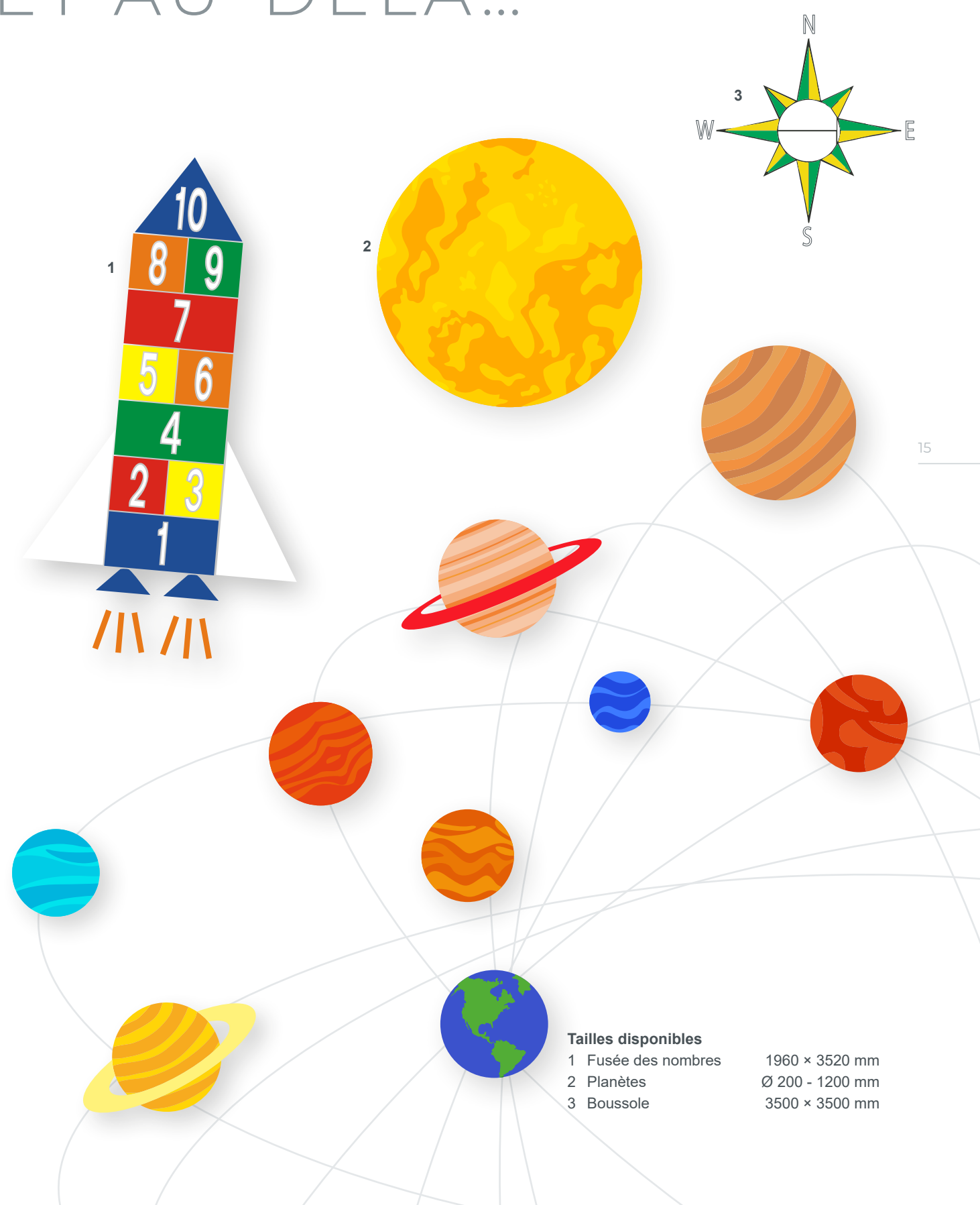
Exemple – Quiz : Poser des questions de connaissance générale comme « Combien de pattes a un chien ? » et trouver le nombre correspondant.



Tailles disponibles

1 Chiffres individuels	150 - 5000 mm
2 Chenille de nombres	4220 × 1625 mm
3 Marelle	1125 × 4000 mm
4 Fleur de nombres	1300 × 1100 mm
5 Escargot de nombres	Ø 3000 mm
6 Marelle grenouille	1200 × 3600 mm
7 Marelle crayon	2450 × 4300 mm
8 Jeu de lancer de nombres	1055 × 1530 mm
9 Tortue des nombres	1390 × 2000 mm

VERS L'INFINI ET AU-DELÀ...



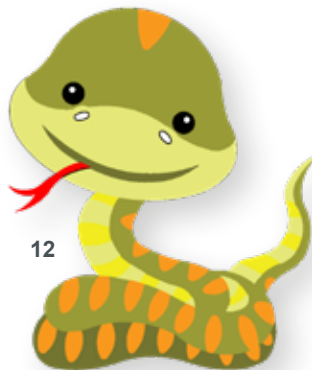
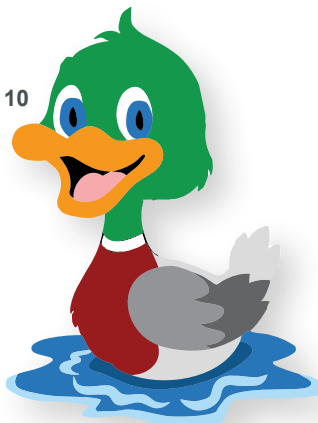
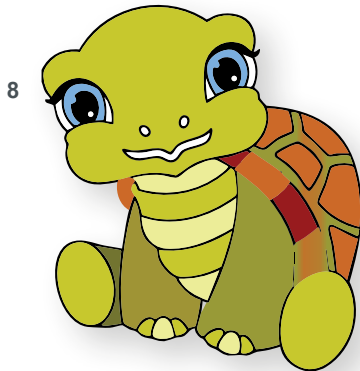
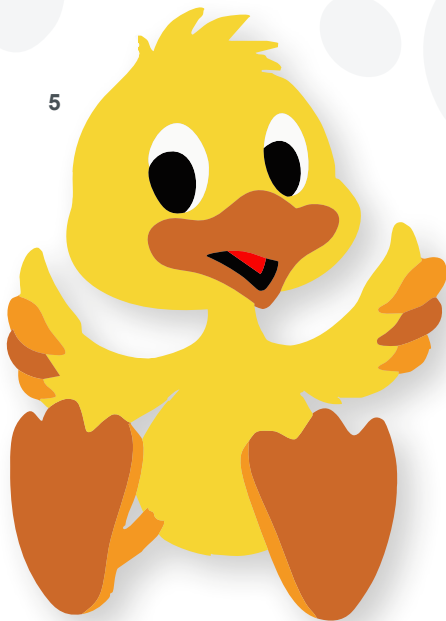
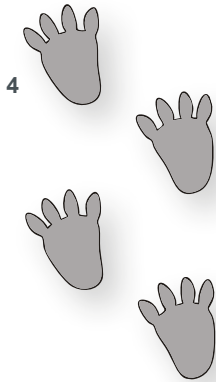
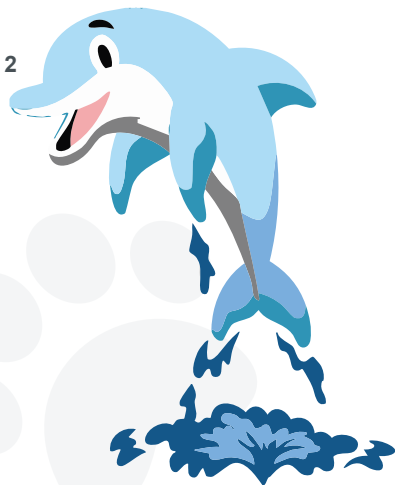
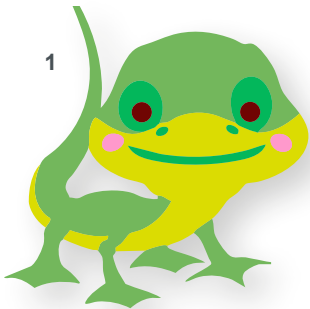
Tailles disponibles	
1 Fusée des nombres	1960 × 3520 mm
2 Planètes	Ø 200 - 1200 mm
3 Boussole	3500 × 3500 mm

AVENTURES ANIMALES

Les animaux fascinent les enfants – et, en tant que marquages au sol, ils deviennent de formidables compagnons de jeu. Qu'il s'agisse d'une girafe, d'un gecko, d'un dauphin ou même d'un véritable zoo dans la cour de récréation : les motifs animaliers ajoutent du mouvement au jeu et stimulent l'imagination. En même temps, ils favorisent les compétences motrices, le développement du langage

et les premières connaissances sur le monde animal.

Avec des couleurs vives, des tailles variées et des designs personnalisables, les marquages peuvent s'adapter à tous les concepts – transformant les aires de jeux, les jardins d'enfants et les cours d'école en petits mondes d'aventure.

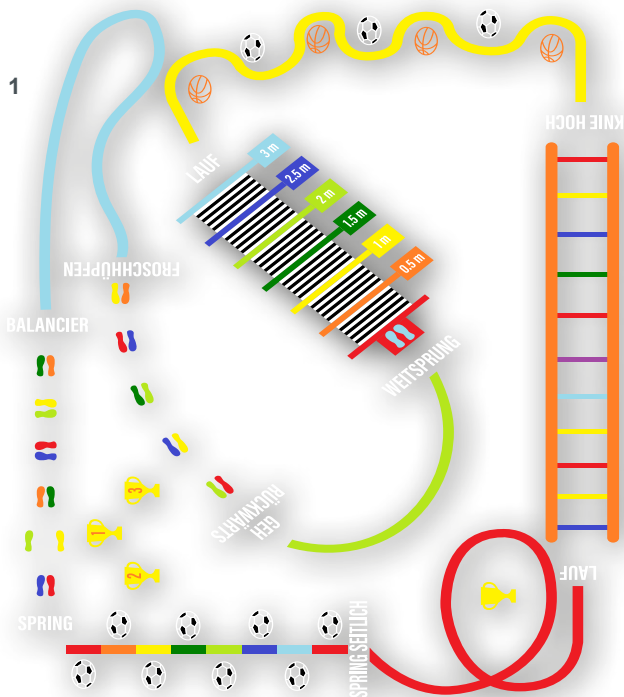


Tailles disponibles	
1 Gecko	460 × 500 mm
2 Dauphin	400 × 500 mm
3 Castor	500 × 490 mm
4 Empreintes de pattes	200 × 150 mm
5 Canard	360 × 500 mm
6 Koala	430 × 500 mm
7 Ours brun	500 × 475 mm
8 Tortue	500 × 500 mm
9 Lapin	510 × 500 mm
10 Canard	375 × 500 mm
11 Girafe	455 × 700 mm
12 Serpent	430 × 500 mm
13 Panda	375 × 500 mm

PARCOURS DE MOUVEMENT

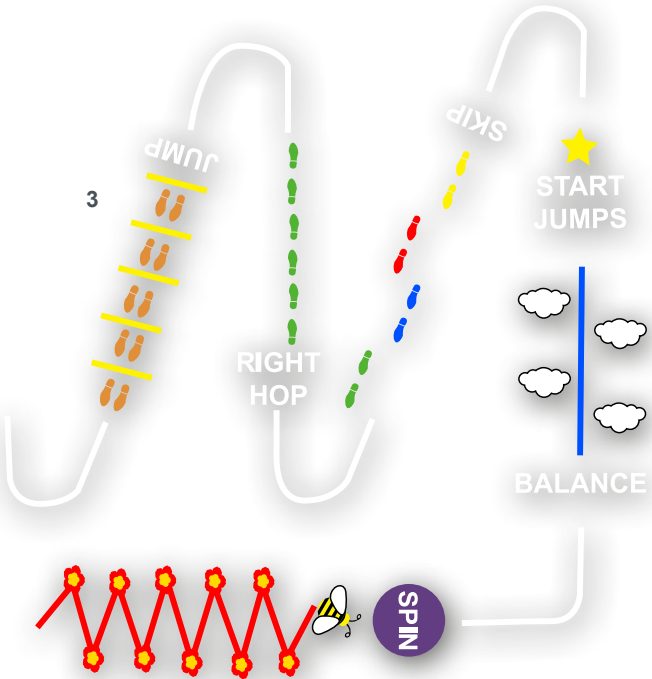
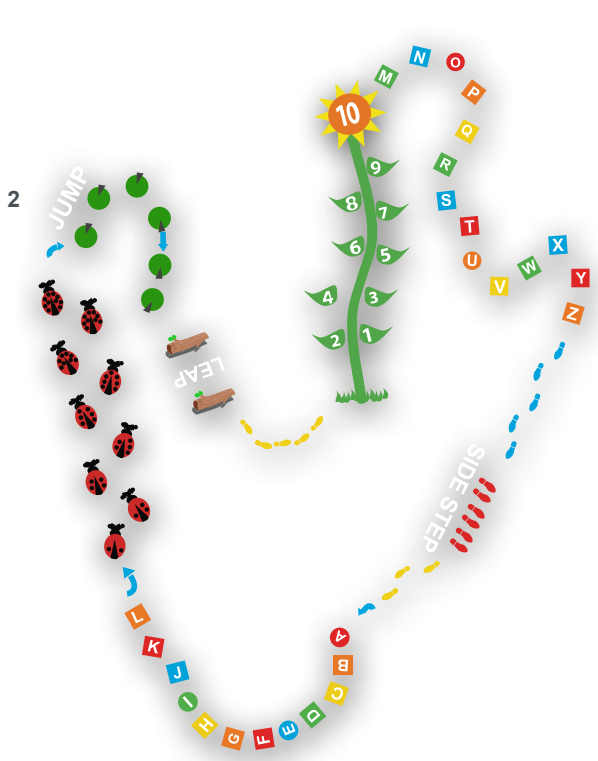
Chaque cour d'école est unique – et notre offre flexible de parcours l'est tout autant. Qu'il s'agisse de combiner des éléments individuels ou de choisir un parcours préconçu, notre gamme propose une grande variété de stations ludiques, de séquences de mouvement et de designs créatifs.

Chaque parcours peut être adapté à l'âge des enfants, à l'espace disponible et aux objectifs pédagogiques – en faisant une solution parfaitement adaptée à chaque contexte.



- Comment ça marche – station par station**
Notre parcours type apporte du plaisir et du mouvement à la cour de récréation grâce à des activités simples et stimulantes :
- Sauter d'empreinte en empreinte – ajouter une rotation entre les pas pour tester la coordination.
 - Avancer en équilibre sur une ligne – excellent pour travailler l'équilibre et la concentration.
 - Faire des sauts de grenouille le long des empreintes – renforce les jambes et ajoute du défi.
 - Marcher à reculons sur une ligne – un vrai exercice de conscience corporelle et d'orientation.
 - Saut en longueur avec échelle de mesure – les enfants voient immédiatement la distance parcourue.
 - Courir le long d'une ligne – développe le rythme et l'endurance.
 - Pas rapides dans l'échelle – lever les genoux bien haut sans toucher les lignes.
 - Presque arrivé ! – encore une dernière course sur la ligne.
 - Saut final de ballon de football en ballon de football – une fin amusante pour tous ceux qui aiment bouger !

Parcours de mouvement - choisissez parmi des modèles préétablis ou créez le vôtre.



Tailles disponibles	
1 Parcours de saut en longueur	6000 × 10000 mm
2 Parcours tournesol	6400 × 8200 mm
3 Parcours abeille	5500 × 5500 mm

DES PAS MALINS POUR LA SÉCURITÉ ROUTIÈRE

Apprendre à circuler en toute sécurité dans la circulation est l'une des compétences de vie les plus importantes que les enfants doivent acquérir très tôt. Un réseau routier dans la cour d'école ou sur une aire de jeux constitue un moyen idéal pour enseigner les règles de base de la circulation de façon ludique, adaptée à l'âge et durable.

Avec des marquages au sol réalistes – comprenant routes, intersections,

ronds-points et panneaux de signalisation tels que stop, priorité ou passages piétons – l'aire de jeu devient un espace d'apprentissage vivant qui allie plaisir et sécurité.

Les enfants peuvent explorer différentes situations de circulation à vélo, en trottinette ou à pied, en s'exerçant à adopter le bon comportement aux intersections ou sur les passages pour piétons. Cela leur permet de développer confiance en

eux et sens de l'orientation dans des environnements routiers réels.

Nous vous aidons volontiers à créer un concept personnalisé d'éducation à la sécurité routière pour votre établissement. Qu'il s'agisse d'une maternelle, d'une école ou d'une aire de jeux publique – nous adaptons le design à votre espace disponible et à vos objectifs pédagogiques.

EN ENSEIGNANT AUX ENFANTS LES RÈGLES DE LA ROUTE DÈS LEUR PLUS JEUNE ÂGE, NOUS POSONS LES BASES D'UNE CULTURE ROUTIÈRE PLUS SÛRE ET PLUS RESPONSABLE, TANT AUJOURD'HUI QU'À L'AVENIR.



MARQUAGES LIQUIDES DESIGN

Les marquages liquides design offrent une solution de surface durable et antidérapante, avec une grande stabilité des couleurs – entièrement personnalisables, applicables sans machines spécifiques et idéaux pour les cours d'école et aires de jeux très fréquentées.

Les possibilités de conception sont pratiquement illimitées : couleurs, formes et éléments de jeu peuvent être adaptés avec précision à vos concepts pédagogiques ou à votre vision créative.

22

Qu'il s'agisse d'aménager de petites zones de jeu ou de réaliser de grands espaces thématiques, les marquages liquides design offrent une manière vivante, résistante aux intempéries et sécurisée de valoriser les espaces extérieurs.

Grâce à différents systèmes de produits et techniques d'application, chaque surface peut être conçue pour un usage à long terme – avec des couleurs intenses, une excellente adhérence antidérapante et une durabilité exceptionnelle. Design et texture s'adaptent exactement à vos besoins.

Notre large gamme de produits ouvre un monde de potentiel créatif, en offrant des solutions faciles à appliquer et durables. C'est une approche durable pour encourager des environnements de jeux et de récréation actifs, sûrs et stimulants.



INDIVIDUALISATION

Qu'il s'agisse de la surface, de la taille de la zone ou du choix des couleurs – le design est adapté avec précision à vos besoins, avec un vaste choix de couleurs RAL Classic K5.



APPLICATION

Les marquages peuvent être appliqués facilement et de façon flexible – selon le produit, au pinceau, au rouleau, au pulvérisateur ou à la spatule, le tout sans besoin de machines complexes.



ANTIDÉRAPANCE

Grâce à leur excellente adhérence, les marquages liquides design garantissent des aires de jeu et de mouvement sûres.



DURABILITÉ

Extrêmement résistants, étanches et durables – idéals pour les cours d'école et espaces publics soumis à une utilisation intensive.

23

DES IDÉES COLORÉES POUR DES ESPACES SÛRS

LIMBOROUTE K815	INFORMATIONS Peinture monocomposant, à base de solvant, Application au pinceau ou au pulvérisateur	CARACTÉRISTIQUES Couche fine, économique en ressources, antidérapante grâce à l'ajout d'agent antidérapant
PLASTIQUE AU ROULEAU	Enduit à froid bicomposant (sans solvant), incluant un agent antidérapant*; Application à la spatule et au rouleau	Très bonne résistance à la glissance même sans ajout de billes, idéal pour les grandes surfaces
PLASTIQUE TEXTURÉ	Enduit à froid bicomposant (sans solvant), incluant un agent antidérapant*; Application à la spatule	Très haute résistance à la glissance, idéal pour les grandes surfaces très sollicitées
SWARCOPLAST D485	Enduit à froid bicomposant (sans solvant), incluant un agent antidérapant*; Application à la spatule	Très grande durabilité et forte résistance à la glissance – parfait pour les zones soumises à des charges lourdes permanentes

* L'ajout supplémentaire d'agents antidérapants peut encore augmenter la résistance à la glissance.



REMARQUE SUPPLÉMENTAIRE

Tous nos produits peuvent être appliqués sans machines – une solution idéale pour une utilisation simple et pratique dans les cours d'école et les aires de jeux. Les options sans solvant sont particulièrement recommandées pour les établissements scolaires avec des normes élevées de santé et de protection de l'environnement.

La sécurité avant tout : l'antidérapance renforce la sécurité des enfants.

Des couleurs qui stimulent l'imagination

Qu'il s'agisse de couleurs vives et signalétiques, de tons naturels harmonieux ou de palettes ludiques, nos systèmes de marquage liquide offrent des possibilités de conception presque illimitées. Ils permettent de créer des espaces uniques qui orientent, invitent au jeu ou suscitent simplement la joie.



Faciles à appliquer. Sûrs à utiliser.

Tous les marquages peuvent être appliqués manuellement à l'aide d'un pulvérisateur, d'un pinceau, d'une spatule et/ou d'un rouleau – parfaits pour une application sur site. Leur séchage rapide et leur manipulation simple garantissent une mise en œuvre fluide et efficace, qu'elle soit réalisée en interne ou par des professionnels locaux.



Des solutions adaptées à chaque besoin

Chaque surface et chaque projet a ses propres exigences. Que vous ayez besoin d'une résistance accrue à la glissance, d'une durabilité extrême ou de solutions créatives sur mesure – nous sommes à votre disposition pour vous conseiller et vous aider à trouver la solution idéale pour votre projet.



MARQUAGES POUR TERRAINS DE SPORT

Qu'il s'agisse de sprint, de saut en longueur ou de courses de relais – des marquages précis sur les terrains de sport sont essentiels pour assurer une éducation physique sûre, équitable et conforme aux règles, ainsi que pour les compétitions scolaires et les événements de clubs.

Ils apportent de l'orientation, structurent le terrain et garantissent des conditions uniformes – aussi bien dans l'utilisation quotidienne à l'école que lors des compétitions officielles.

26



ORIENTATION

Des marquages bien visibles délimitent l'espace de mouvement, favorisent l'équité et soutiennent l'application des règles sportives pendant les cours et les événements.



RÉSISTANCE AUX INTEMPÉRIES

Les marquages professionnels restent clairement visibles sous le soleil, la pluie ou le gel – parfaits pour une utilisation extérieure toute l'année.



DURABILITÉ

Une fois appliqués par des professionnels, les marquages conservent longtemps leur fonctionnalité et leur aspect visuel – sans nécessiter d'entretien permanent ni de réparations complexes.



VISIBILITÉ

Des couleurs vives et opaques garantissent que les zones de course et de saut soient toujours clairement délimitées – un facteur essentiel pour prévenir les accidents.

27

DES LIGNES NETTES POUR UN JEU ÉQUITABLE

Sur les surfaces sportives modernes avec revêtements élastiques, comme les pistes en tartan, les marquages doivent être précis, très durables et résistants aux intempéries.

Pour que les lignes restent visibles et fonctionnelles même après des années d'utilisation, la bonne technique, des matériaux adaptés et une application professionnelle sont indispensables.

PEINTURE 2-C
POUR TERRAINS
DE SPORT

INFORMATIONS

Peinture bicomposant,
à base de solvant
Application par pulvérisation
airless ou airspray

CARACTÉRISTIQUES

Excellente adhérence et durabilité
Forte opacité et luminosité, ainsi qu'une
haute résistance à la déchirure

VOUS MONTRER LE CHEMIN, PARTOUT DANS LE MONDE

SWARCO | The Better Way. Every Day.

Ce qui a commencé en 1969 avec la production de microbilles de verre réfléchissantes, s'est aujourd'hui développé pour devenir le plus grand fournisseur de systèmes de marquage routier au monde. Les systèmes et solutions SWARCO rendent les routes plus sûres et sauvent des vies au quotidien. Les produits de qualité et les prestations de services de notre division SWARCO Road Marking Systems guident le trafic en toute sécurité du point de départ à la destination, de jour comme de nuit, par tous les temps, et proviennent tous de la même source.

L'avenir peut commencer: Nous unissons savoir-faire et force innovatrice dans notre centre de compétence pour la technologie du verre et les systèmes de marquage routier. Ainsi nous serons à l'avant-garde pour montrer le chemin partout dans le monde, également avec l'avènement des véhicules autonomes. Suivez nous et profitez de notre expertise, même sur place, afin de trouver une solution sur mesure pour la sécurité routière

www.swarco.com/rms



Vers la version en ligne



MENTIONS LÉGALES

Responsable du contenu: SWARCO Road Marking Systems,
www.swarco.com/rms | Impression: Druckwerkstatt Handels GmbH | Sous
réserve de modifications, d'erreurs de contenu ou d'impression.

Nous accordons beaucoup d'importance à l'égalité des droits entre
femmes et hommes. Pour des raisons de lisibilité des textes,
un seul genre est employé en cas de besoin. Cela n'implique
en aucun cas une discrimination de l'autre sexe.

© 09/2025 SWARCO